

IWDD Meeting #22

デザイナーとエンジニアの 共同作業のために

<http://blog.longfeed.com/>

笹平 拓

まあ、いちおう。

- それなりにがんばって作ってます。
- でも、こんな仕事でいいのかなあ？
とも思う。

よくある愚痴みたいなの。

- 予算がアレなので...
- 納期がアレなので...
- お客さんがアレなので...
- 上司がアレなので...
- 同僚がアレなので...

だから、いい仕事ができないんだ！

だったら。

- 潤沢な予算が確保され、
- 納期に十分な余裕があり、
- 理解のあるお客さんで、
- 判断力に優れた上司と、
- 実力のある同僚に恵まれていたら。

自分はどんだけの仕事ができるの？

そんな仕事はめったにないけれど。

- 地方の小規模制作者としては、
仕事でスキルアップって、
なかなか難しいよね。
- 経験を積むチャンスがないなら、
チャンスを作ってしまう
いいじゃない。

というわけで。

- IWDDオリジナルの
Webアプリケーションを
作りませんか？という提案です。

何を作ったらいいのかな？

- なるべく多くの人に参加しやすいテーマがいい。
- そして、なるべく多くの人にとって勉強の機会となるものがいい。
- 完成したら、なんらかの恩恵を受けられるものがいい。

言いだしっぺの法則で。

- 例えば、私のBlogで考察中？の、「小規模ビジネスサイト向けのCMS」はどうでしょう？

ちょっとだけ経験談を。

- あるプロジェクトで、某CMSを導入することになったのですが。
- Wordとかメールぐらいならなんとか、という人にCMSを使ってもらうのは難しいよね。
- PGさんと二人で、できることを考えた（予算と納期の制約もありつつ）。

CMSの管理画面は、もっとよくなる。

- たったこれだけのカスタマイズで
ぜんぜん違った。

管理ホーム
記事追加
- blog選択 -
あなたの設定
あなたの記事
あなたのコメント

ログイン: [redacted] - ログアウト
管理ホーム - サイトの確認
(Nucleus CMS v3.31SP1)

名前	アクション
[redacted]	記事の追加
	記事の編集/削除
	コメント

ドラフト

ドラフト(編集)の記事はありません

Nucleus CMS © 2002-2008 The Nucleus Group - Donate!

デザイナーとエンジニアは協力すべき。

- 「管理画面」って、デザイナーとエンジニアの領域が思いっきり重なるところじゃないかな。だからCMS。
- ルック&フィールの「フィール」はデザイナーだけでは作れないです。
- でも、「ユーザビリティ」については今のところデザイナーの方が強いと思いますよ。

共同作業で何が学べる？

- デザイナーとエンジニア、それぞれの生態。

じゃなくて。

- デザイナーから吸収できそうなこと：
ユーザビリティ、アクセシビリティ、
UCD (HCD)、XHTML、CSS、
レイアウト、色彩...
- エンジニアから吸収できそうなこと：
プロジェクト管理、ソースコード管理、
テスト手法、サーバ、ネットワーク、
セキュリティ...

まとめ

- 協同でかかわることができるプロジェクトがあれば、お互いに勉強できるはず。
- CMSについては、言いたしっぺなのでひとりでも時間がかかってもやりますが、賛同者募集中。
- いくつもプロジェクトが立ち上がって、その経過を公開すればいいと思うよ。

ありがとうございました。
